



# Guiding branches...



# At a glance



**Girl  
Guides**

<b>Sparks</b>	<b>K-Grade 1</b>
<b>Brownies</b>	<b>Grades 2-3</b>
<b>Guides</b>	<b>Grades 4-6</b>
<b>Pathfinders</b>	<b>Grades 7-9</b>
<b>Rangers</b>	<b>Grade 10-CEGEP</b>





# Branches du Guidisme...



## UN aperçu



**Sparks** maternelle - 1<sup>re</sup> année

**Brownies** 2<sup>e</sup> - 3<sup>e</sup> année

**Guides** 4<sup>e</sup> - 6<sup>e</sup> année

**Pathfinders** secondaire 1 - 3

**Rangers** secondaire 4 - CEGEP



# Guide Together

Our Story

Spirit of Guiding

Camping and the Great Outdoors



**Sparks** might make crafts to swap with their friends



**Brownies** might play games to learn their promise, law and motto



**Guides** might test out new camp recipes and learn to use different outdoor cooking methods



**Pathfinders** might host a campfire for a younger branch



**Rangers** might create a journal to keep track of their Guiding journey



# Être Guide

Notre histoire  
L'esprit du guidisme  
Camping et plein air



**Sparks** : peuvent faire des bricolages pour les échanger avec leurs amies



**Brownies** : peuvent jouer à des jeux pour apprendre la Promesse, la Loi et la Devise



**Guides** : peuvent tester de nouvelles recettes de camp et apprendre différentes méthodes de cuisson en plein air



**Pathfinders** : peuvent accueillir une branche plus jeune pour faire un feu de camp



**Rangers** : peuvent créer un journal pour garder un suivi de leur parcours de Guidisme



# Explore Identities

Being You

Different Together

Gender Power



**Sparks** might make a collage about themselves to share



**Brownies** might run a relay race to explore different abilities



**Guides** might invite a recent immigrant to talk about their experience



**Pathfinders** might create skits about standing up against homophobia



**Rangers** might do an accessibility audit of a building in their community



# Identités à explorer

Être moi-même

Différentes, ensemble

Le pouvoir au féminin



**Sparks** : peuvent faire un collage sur elles-mêmes pour partager



**Brownies** : peuvent faire une course de relais pour explorer différentes capacités



**Guides** : peuvent inviter un nouvel immigrant à parler de leur expérience



**Pathfinders** : peuvent créer des saynètes sur la lutte contre l'homophobie



**Rangers** : peuvent faire une vérification de l'accessibilité d'un bâtiment dans leur communauté



# Build Skills

Money Sense

Life Stuff

How To



**Sparks** might explore different Canadian coins and learn how much they're worth



**Brownies** might host a cooking contest and create their own delicious recipes



**Guides** might learn to sew and make sock puppets



**Pathfinders** might go on a scavenger hunt around a local mall to compare items and stores



**Rangers** might test their entrepreneurial skills as they pitch an idea for a new business



# Bâtir mes compétences

L'argent, ça compte  
La vraie vie  
À ton tour



**Sparks** : peuvent explorer différentes pièces de monnaie pour apprendre leurs valeurs



**Brownies** : peuvent organiser un concours de cuisine et créer leurs propres recettes délicieuses



**Guides** : peuvent apprendre à coudre des marionnettes de chaussette



**Pathfinders** : peuvent faire une chasse au trésor dans un centre commercial local pour comparer des articles et des magasins



**Rangers** : peuvent tester leurs compétences entrepreneuriales en présentant une idée pour une nouvelle entreprise





# Be Well

My Mighty Mind

My Physical Self

My Healthy Relationships



**Sparks** might explore how germs spread through a hands-on game



**Brownies** might become mental health superheroes and practice lending a hand



**Guides** might put their knowledge to the test in a game of puberty jeopardy



**Pathfinders** might take apart feminine hygiene supplies to see what's inside



**Rangers** might create skits to explore the role of conflict in healthy relationships



# Bien dans ma peau

Ma santé mentale  
Ma santé physique  
Mes relations saines



**Sparks** : peuvent explorer la façon dont les microbes se propagent grâce à un jeu interactif



**Brownies** : peuvent devenir des superhéros pour la santé mentale et rendre service



**Guides** : peuvent mettre leurs connaissances à l'épreuve dans un jeu "jeopardy" de puberté



**Pathfinders** : peuvent démonter des produits d'hygiène féminine pour voir leur contenu



**Rangers** : peuvent créer des saynètes pour explorer le rôle du conflit dans des relations saines



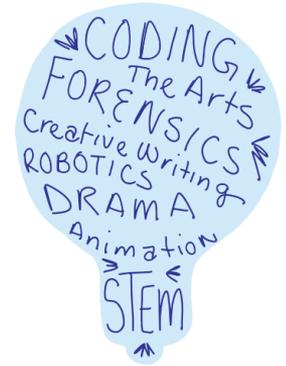


# Experiment and Create

Science Lab

Design Space

Art Studio



**Sparks** might experiment with making different shapes of bubble wands



**Brownies** might use recycled materials to create musical instruments



**Guides** might use forensic science to solve a mystery



**Pathfinders** might explore animation techniques and create a cartoon



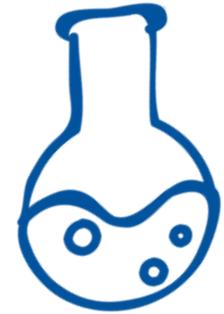
**Rangers** might play improvisation games and explore emotions





# Créer et expérimenter

Le labo des sciences  
Place à l'imagination  
Mes créations



**Sparks** : peuvent expérimenter avec différentes formes de baguettes pour faire des bulles



**Brownies** : peuvent utiliser des matériaux recyclés pour créer des instruments de musique



**Guides** : peuvent utiliser les sciences judiciaires pour résoudre un mystère



**Pathfinders** : peuvent explorer les techniques d'animation et créer un dessin animé



**Rangers** : peuvent jouer à des jeux d'improvisation et explorer les émotions



# Liens et découvertes



Ma communauté  
Collectivité canadienne  
Le monde à ma porte



**Sparks** : peuvent organiser une mini cabane à sucre et faire de la tige d'érable



**Brownies** : peuvent concevoir leur propre drapeau canadien



**Guides** : peuvent tester leurs connaissances sur les droits des Canadiens



**Pathfinders** : peuvent s'engager à prendre des actions positives qui ont un impact sur la Terre



**Rangers** : peuvent organiser une séance simulée de la mairie pour discuter d'enjeux importants



# Connect and Question

Local Communities

Canadian Connections

World Stage



**Sparks** might hold a mini sugar shack and make maple taffy



**Brownies** might design their own Canadian flag using elements they think are representative



**Guides** might test their knowledge about rights for Canadians



**Pathfinders** might pledge to take a stand for positive actions that impact the earth



**Rangers** might host a mock town hall to discuss issues that are important to them





# Take Action

Your Choice  
Your Voice  
Your Action



**Sparks** might bake dog treats to donate to an animal shelter



**Brownies** might make no-sew fleece hats to donate to a cancer ward



**Guides** might visit a seniors' residence to play board games with them



**Pathfinders** might collect items and distribute kindness bags to the homeless



**Rangers** might practise advocacy pitches to get stakeholders involved in issues they care about





# Agir!

Mes choix

Ma voix

Mes actions



**Sparks** : peuvent cuire des friandises pour chien pour donner à un refuge d'animaux



**Brownies** : peuvent faire des chapeaux en polaire sans-couture pour un pavillon de cancer



**Guides** : peuvent visiter une résidence pour personnes âgées pour jouer des jeux de société avec eux



**Pathfinders** : peuvent faire une collecte de sacs de bonté pour les distribuer aux sans-abri



**Rangers** : peuvent pratiquer plaidoyers pour impliquer des parties prenantes dans des enjeux importants

